**网上订餐系统**

**用例规约**

***确认订单用例***

**版本：草案**

**15130110047郑健**

**目录**

1. 简要说明
2. 主角
3. 事件流
   1. 基本流 – 确认订单
   2. 备选流
   3. 异常流
4. 特殊需求
5. 前置条件
6. 后置条件

**确认订单功能用例**

**1.简要说明**

本用例允许在管理员对该订单进行发货处理以后，用户可以对订单进行确认操作。该操作为是用户收到餐品以后，对系统以及管理员的一个反馈，选择确认以后，订单会被标记为已完成的订单。

**2.主角**

启用此用例的主角为订餐用户或游客

**3.事件流**

当用户进行“确认订单”活动时，开始执行以下基本流：

**1.基本流 --- 确认订单**

B1 用户点击导航栏中的“我的订单”，进入页面

E1 用户尚未登录

B2 用户点击要确认的订单条目中的“确认收货”

B3 系统通知管理员

B4 系统跳转页面显示“收货成功”，并订单会被标记为已完成的订单

A1 用户评价订单

**2.备选流**

A1 用户评价订单

A1.1 系统“评论订单”按钮，用户点击该按钮，进入该订单的餐品评论页面

A1.2 用户选择给该订单餐品的打分，5个等级可选，用户可选择1-5等级

A1.3 用户输入对该订单餐品的评论

A1.4 用户点击“提交”

E2 用户未给该订单餐品打分

**3.异常流**

E1 用户尚未登录

用户在点击导航栏的“我的订单”时弹出登录框，触发“登录”用例

E2 用户未给该订单餐品打分

系统显示“用户未给该订单餐品打分”，用户选择餐品分数

**4.特殊需求**

在用户发出提交订单请求后，在90％的情况下，系统应该在1秒钟内对请求的收藏操作做出响应。响应时间绝对不能超过3秒钟。

**5.前置条件**

1. 管理员对该订单进行发货处理

2. 用户已收到餐品

**6.后置条件**

系统以及管理员收到信息反馈，订单会被标记为已完成的订单